

Wir springen eigentlich immer, auch außerhalb der Saison,
am Wochenende, bei genügend Interesse/Anmeldungen
und wenn das Wetter passt!

April

1	Mi	
2	Do	
3	Fr	AFF
4	Sa	
5	So	
6	Mo	
7	Di	
8	Mi	
9	Do	
10	Fr	
11	Sa	TR
12	So	
13	Mo	
14	Di	
15	Mi	
16	Do	
17	Fr	
18	Sa	
19	So	
20	Mo	
21	Di	
22	Mi	
23	Do	
24	Fr	
25	Sa	TR
26	So	
27	Mo	
28	Di	
29	Mi	
30	Do	

Mai

1	Fr	AFF
2	Sa	
3	So	
4	Mo	
5	Di	
6	Mi	
7	Do	
8	Fr	
9	Sa	E TR
10	So	E
11	Mo	
12	Di	
13	Mi	
14	Do	
15	Fr	
16	Sa	
17	So	
18	Mo	
19	Di	
20	Mi	
21	Do	
22	Fr	
23	Sa	TR
24	So	
25	Mo	
26	Di	
27	Mi	
28	Do	
29	Fr	
30	Sa	
31	So	

Juni

1	Mo	
2	Di	
3	Mi	
4	Do	Training
5	Fr	Training
6	Sa	
7	So	
8	Mo	
9	Di	
10	Mi	
11	Do	
12	Fr	
13	Sa	
14	So	
15	Mo	
16	Di	
17	Mi	
18	Do	
19	Fr	
20	Sa	CO TR AFF
21	So	CO
22	Mo	
23	Di	
24	Mi	
25	Do	FF
26	Fr	FF
27	Sa	FF
28	So	FF
29	Mo	
30	Di	

Juli

1	Mi	
2	Do	
3	Fr	
4	Sa	TR
5	So	
6	Mo	
7	Di	
8	Mi	
9	Do	
10	Fr	Training
11	Sa	
12	So	
13	Mo	
14	Di	
15	Mi	
16	Do	
17	Fr	
18	Sa	TR AFF
19	So	
20	Mo	
21	Di	
22	Mi	
23	Do	
24	Fr	
25	Sa	
26	So	
27	Mo	
28	Di	
29	Mi	
30	Do	
31	Fr	

August

1	Sa	
2	So	
3	Mo	
4	Di	
5	Mi	
6	Do	
7	Fr	
8	Sa	TR AFF
9	So	
10	Mo	
11	Di	
12	Mi	
13	Do	
14	Fr	Trg.
15	Sa	
16	So	
17	Mo	
18	Di	
19	Mi	
20	Do	
21	Fr	
22	Sa	
23	So	
24	Mo	
25	Di	
26	Mi	
27	Do	
28	Fr	
29	Sa	
30	So	
31	Mo	

September

1	Di	
2	Mi	
3	Do	
4	Fr	
5	Sa	CO TR AFF
6	So	CO
7	Mo	
8	Di	
9	Mi	
10	Do	
11	Fr	
12	Sa	
13	So	
14	Mo	
15	Di	
16	Mi	
17	Do	
18	Fr	
19	Sa	
20	So	
21	Mo	
22	Di	
23	Mi	
24	Do	
25	Fr	
26	Sa	TR
27	So	
28	Mo	
29	Di	
30	Mi	

Oktober

1	Do	
2	Fr	
3	Sa	TR
4	So	
5	Mo	
6	Di	
7	Mi	
8	Do	
9	Fr	
10	Sa	
11	So	
12	Mo	
13	Di	
14	Mi	
15	Do	
16	Fr	
17	Sa	
18	So	
19	Mo	
20	Di	
21	Mi	
22	Do	
23	Fr	
24	Sa	
25	So	
26	Mo	
27	Di	
28	Mi	
29	Do	
30	Fr	
31	Sa	

- Saison Opening
- Sprungwoche
- Refresher Day

- AFF** AFF (Groundschool)
- Talent Event
- FF** Freestyle Event

- Paranodon 4way-Cup
- Paranodon 8way-Cup
- 10er Speed

- TR** LO Trace
- Skydive Zürich
- Wingsuit Einweisung | Coaching

- GroFo
- Kappenkurs Tobi
- Kappenkurs Fight-1

- Jump in Style
- Schülerparty